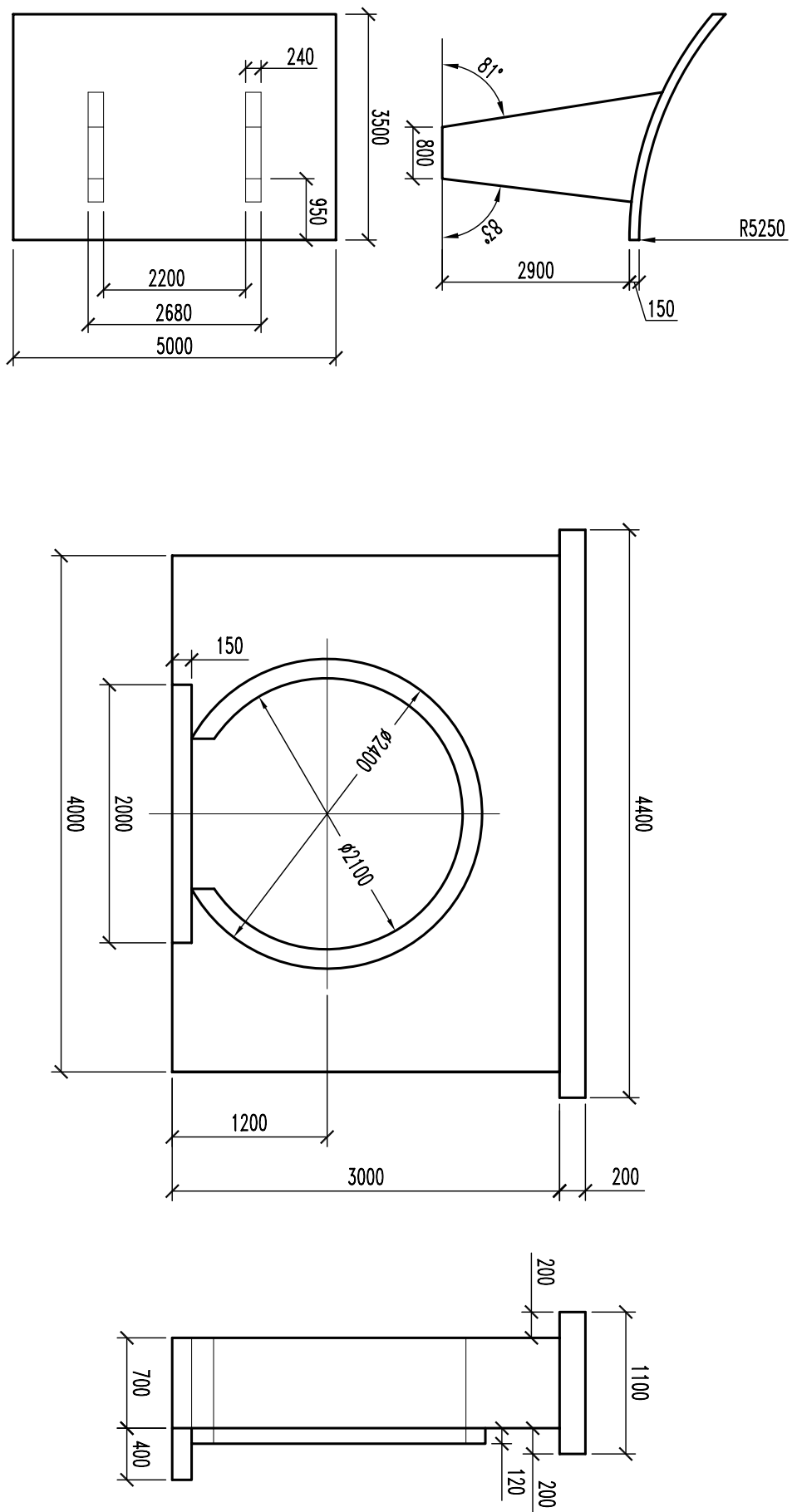
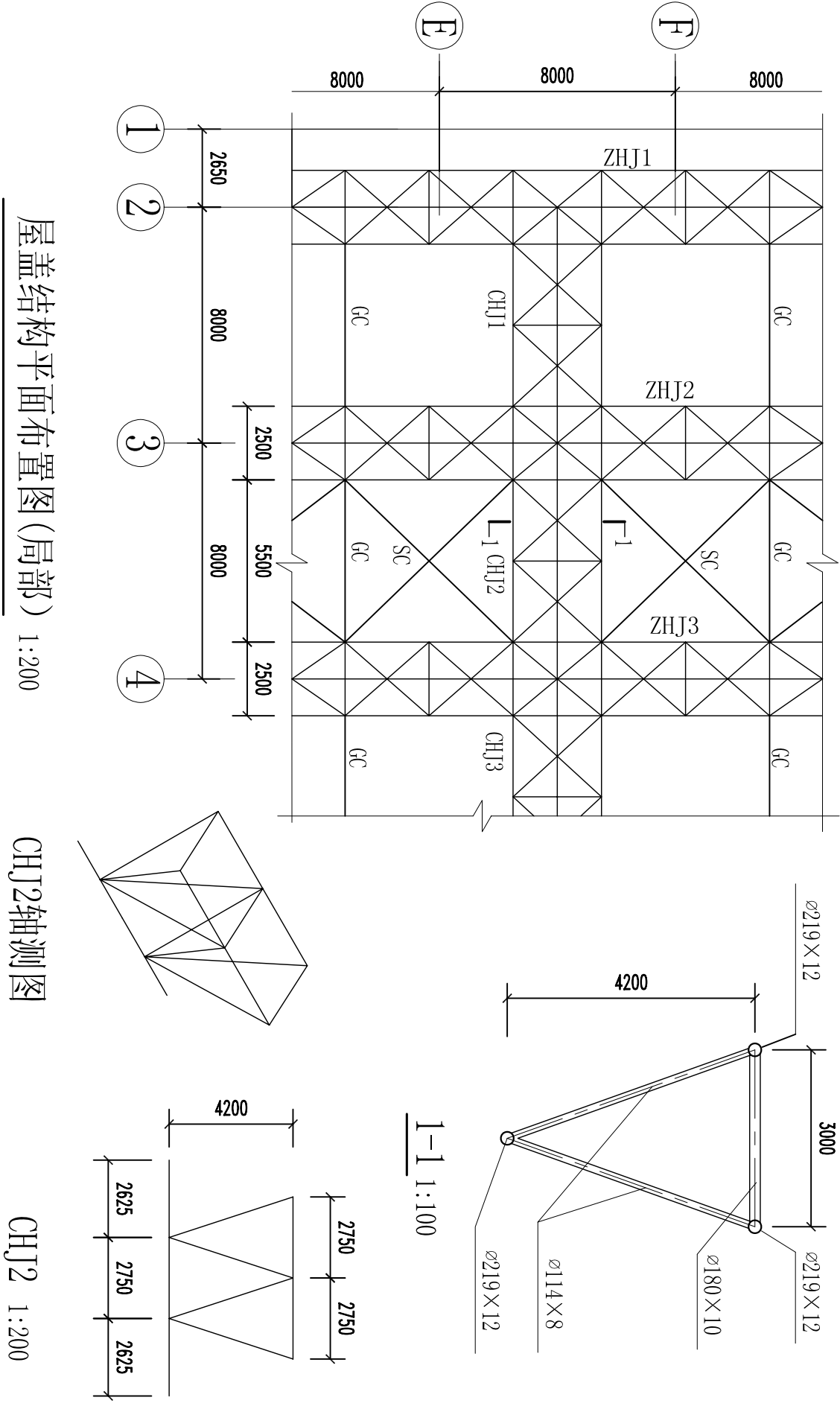


试题要求和考评比重:

- 一、根据给定的正投影图及尺寸建立如图所示的候车亭模型, 结果以"候车亭.dwg"为文件名, 保存在以考生姓名为名称的文件夹中。(10分)
- 二、根据给定的正投影图及尺寸建立月亮门的模型, 结果以"月亮门.dwg"为文件名, 保存在以考生姓名为名称的文件夹中。(10分)



三、根据给出的屋面圆管钢桁架的施工图，构建次桁架CHJ2的立体模型，结果以“CHJ2.dwg”为文件名，保存在以考生姓名为名称的文件夹中。（10分）



屋盖结构平面布置图(局部) 1:200

四、根据给出建筑施工图，按要求构建房屋模型，并进行渲染、合成表现图。

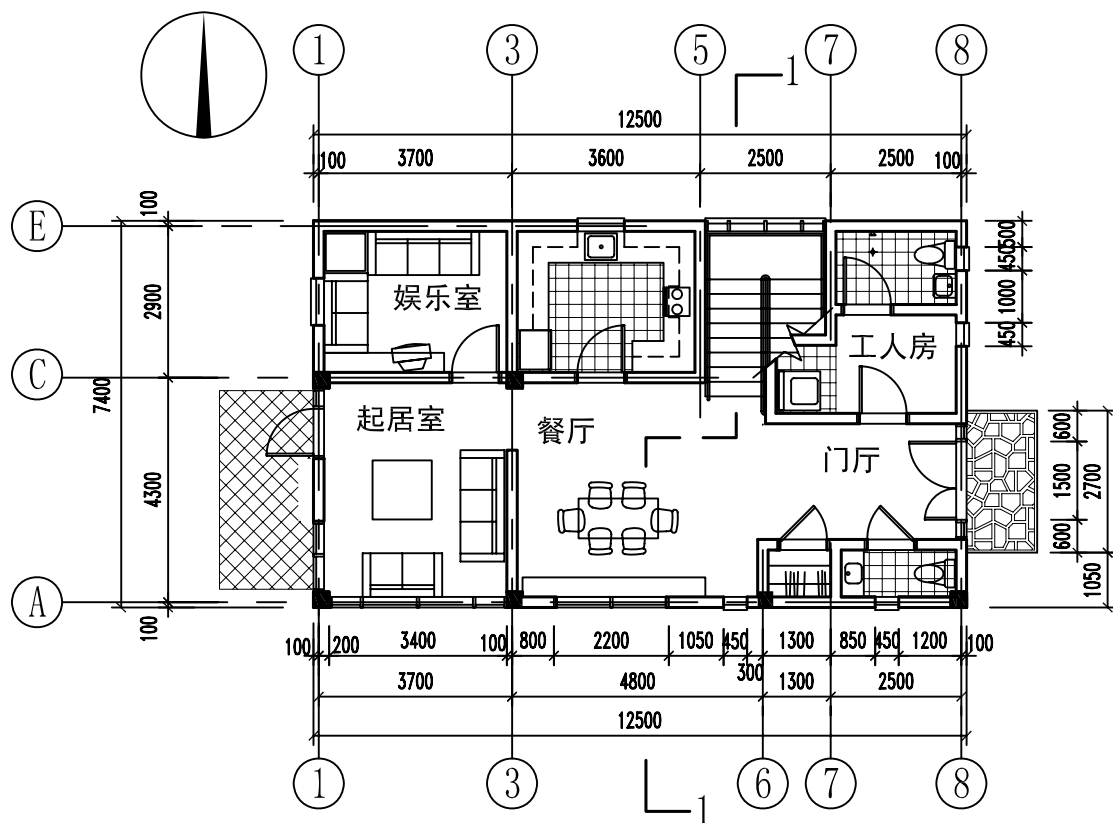
(1) 已知该建筑的内、外墙厚均为200，柱断面均为 300×300 ，其他未给出的细节尺寸按比例直接量取，西、北立面按给定墙厚建成实体墙体。(30分)

(2) 采用软件提供的材质及材质编辑器按要求为已建好的房屋模型的不同部位附着材质，屋顶采用红色彩钢板，墙体采用木材1，勒脚采用木材2，门、窗采用白色塑钢门、窗并镶嵌玻璃。要求木材1和木材2具有不同纹理及颜色，且纹理比例与房屋墙体面积相匹配。(10分)

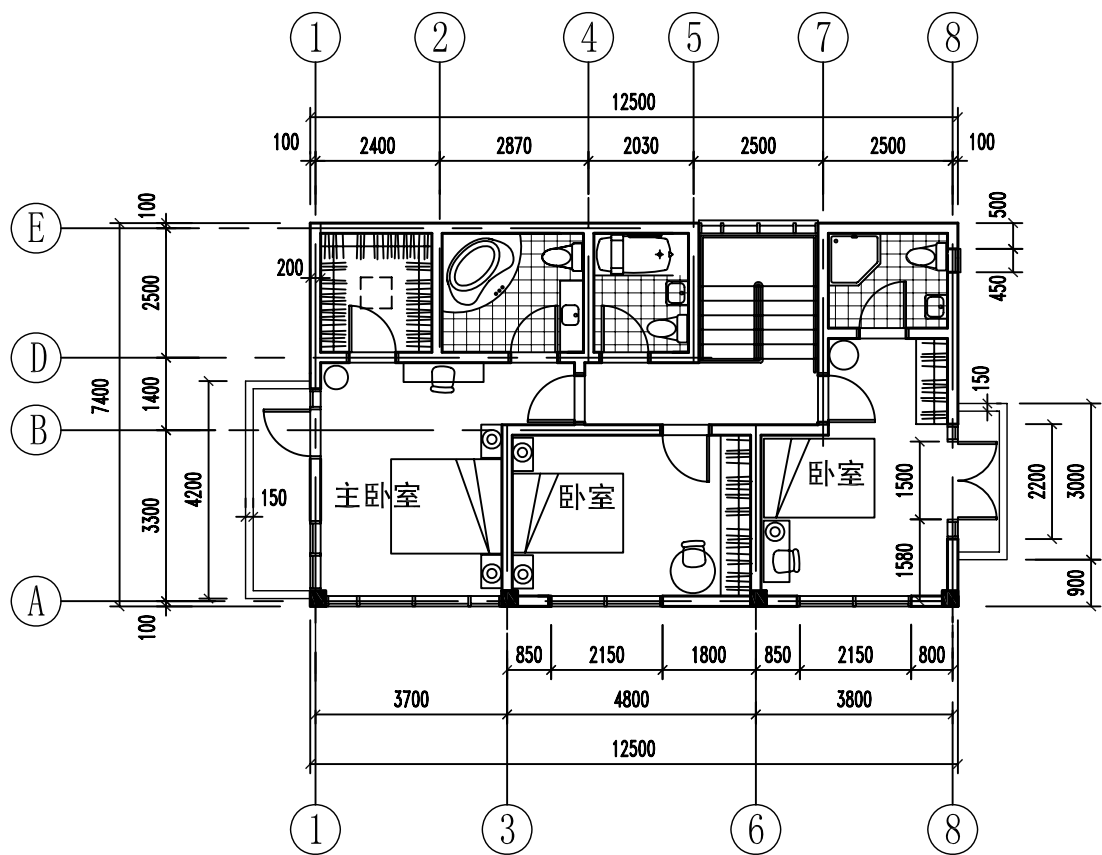
(3) 请在上一步的基础上，在此场景中添加强度为0.8，方向为方位角120度，仰角为30度角的平行光源，将其命名为"日光"并使之投射阴影为光线跟踪方式。(5分)

(4) 请将东南立面进行透视投影后，对视口进行渲染，设置蓝色背景，以光线跟踪方式将东南立面渲染成640X480的BMP图像，结果以"建筑渲染.BMP"为文件名，保存在以考生姓名为名称的文件夹中。(5分)

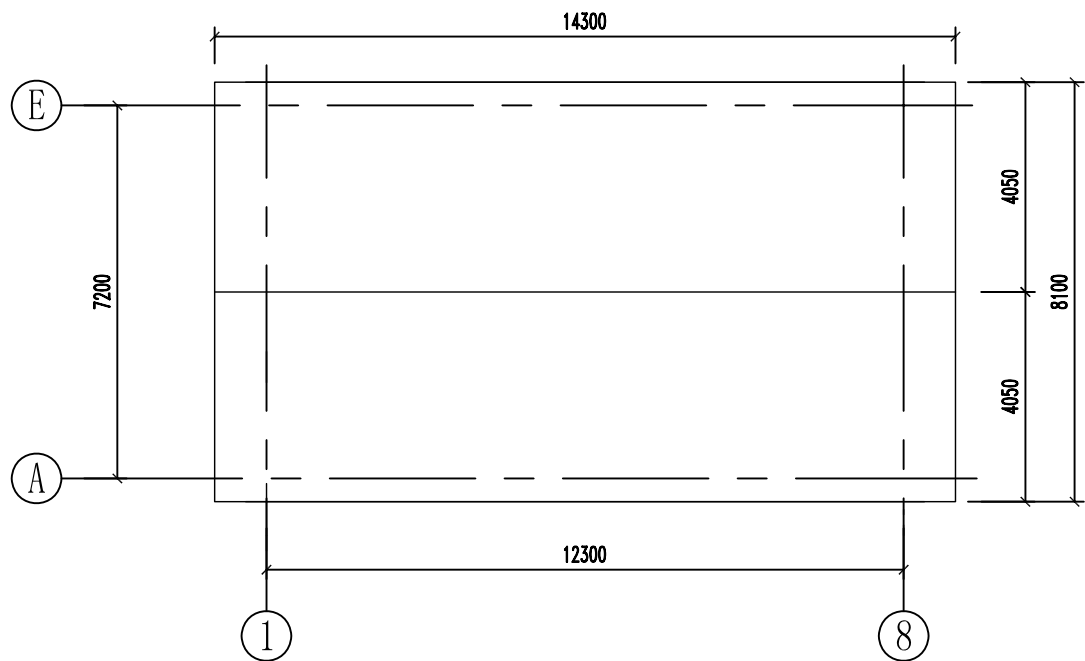
6、将"试题4资料.psd"中的天、地、树、人等配景与"建筑渲染.BMP"所渲染的建筑合成一幅表现图，并添加其他必要的配景，结果以"建筑表现图.psd"为文件名，保存在以考生姓名为名称的文件夹中。(20分)



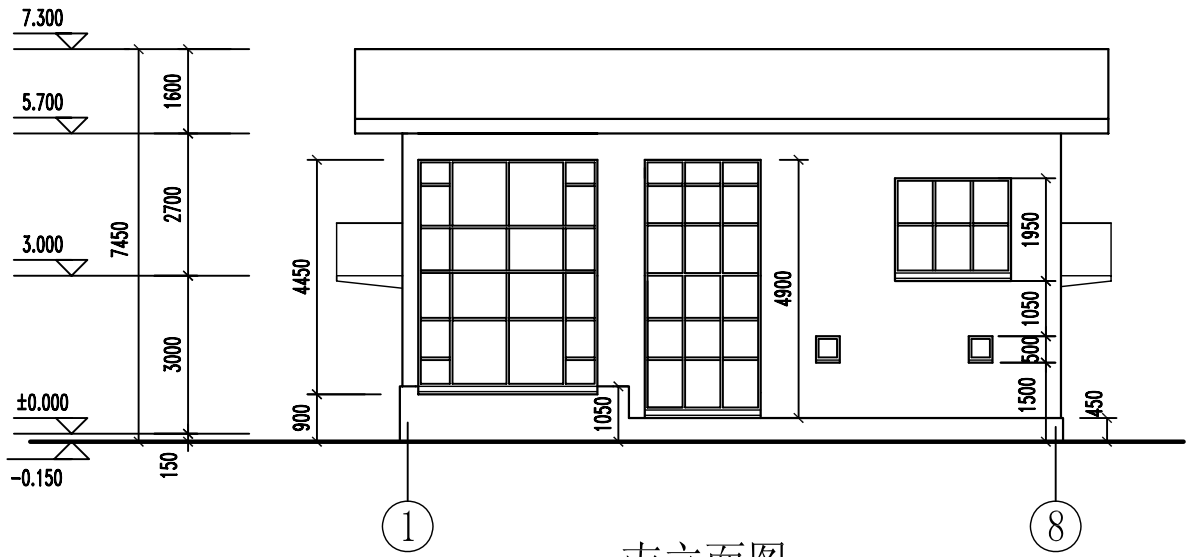
首层平面图 1:150



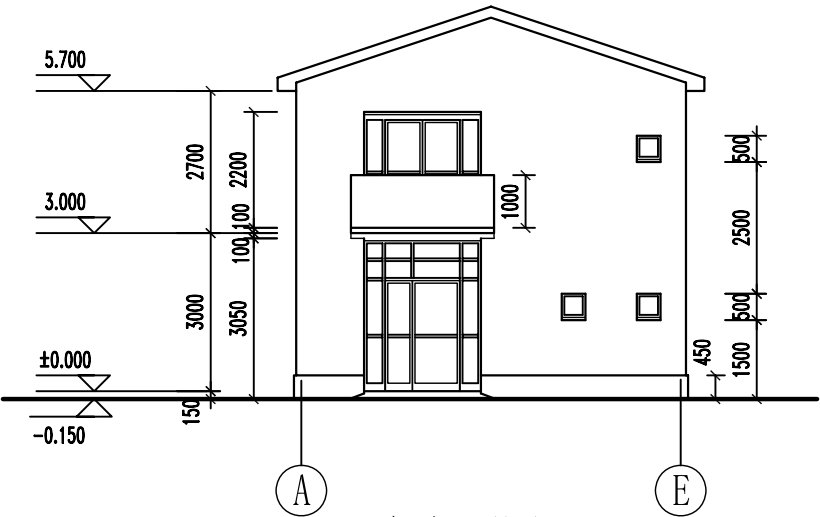
二层平面图 1:150



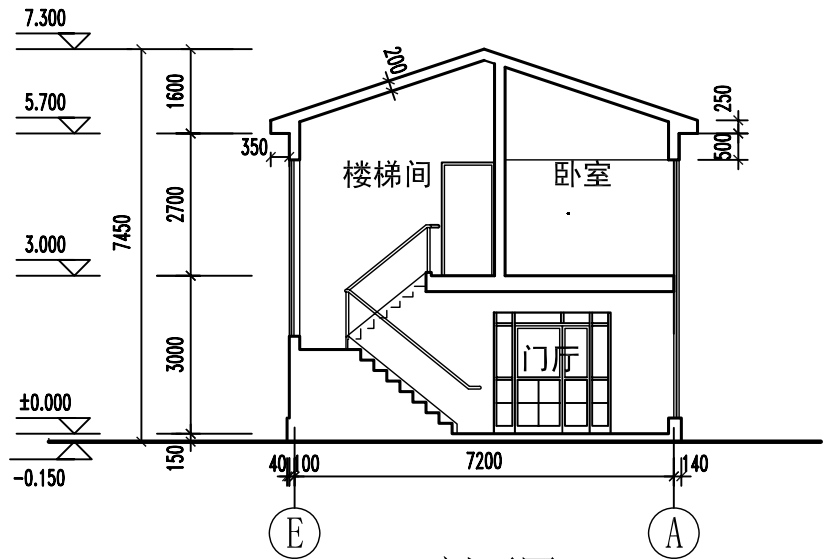
屋顶平面图 1:150



南立面图 1:150



东立面图 1:150



1-1剖面图 1:150